МИНИСТЕРСТВО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ И ЗАНЯТОСТИ НАСЕЛЕНИЯ ПРИМОРСКОГО КРАЯ

КРАЕВОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ

ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

 «ЧУГУЕВСКИЙ КОЛЛЕДЖ СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА И СЕРВИСА»

**МЕТОДИЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА**

**НА ТЕМУ: Спортивная игра "Русская лапта"**

**Разработал: Горлач Алла Александровна,**

**преподаватель физической культуры**

с.Чугуевка

2023 год

**«Русская лапта»**

**Правила игры**

В игре участвуют две команды по 10 человек, можно и больше. Для игры только требуется игровая площадка размером 40x45 м. Отступая на 3 м от коротких линий поля, проводят линии города и кона. На расстоянии 1,5 м от линии города, с правой стороны площадки, чертят линию пригорода длиной 3 м. Линии города, кона и пригорода отмечаются по концам флажками. Принад­лежности для игры: теннисный мяч, бита, нарукавные отличи­тельные повязки. Перед игрой (по жребию) одна команда (бьющая) идет за линию города, другая команда (полевая) располагается на площадке в произвольном порядке. По сигналу первый по очереди игрок из бьющей команды, встав за линией пригорода, ударяет битой по мячу, направляя его в поле. Если удар был хороший и мяч полетел далеко, то пробивший игрок, оставив биту, делает перебежку через поле за линию кона и, если успевает обратно за черту города. Если же удар вышел слабым и мяч упал неподалеку, то игрок ждет хорошего удара, следующего за ним игрока и тогда бежит с ним вместе. Игроки команды поля стараются поймать пробитый мяч с воздуха или схватить мяч с земли и попасть им в кого-нибудь из перебегающих игроков команды города. Пойманная «свеча» или «горочка» дает игрокам поля бесспорное право перейти в город; другая команда становится в этом случае командой поля. Если кому-нибудь из полевых игроков удастся попасть мячом в перебегающего игрока бью­щей команды, все игроки поля должны быстрее убежать в город, так как игроки бьющей команды могут схватить мяч и в свою очередь попасть им в любого игрока поля, не успевшего убежать за черту города, и т. д. Задача бьющего команды — подольше поводить по полю противника, а противник должен стараться поскорее сменить команду бьющих. Каж­дый игрок команды бьющих, благополучно сделавший перебежку от го­рода до конца и обратно за городскую черту, получает для своей коман­ды очко. Команда, получившая большее число очков, побеждает.

**Бита**

Бита должна быть изготовлена из дерева, без дополнительной обмотки, длиной от 60 до 110 см диаметром 5 см. Диаметр рукояти не менее 3 см, длина рукоятки не больше 30 см. Конец рукояти утолщенный. Каждый игрок может пользоваться своей битой, соответствующей размерам. Запрещается играть бейсбольными битами. Вес биты не должен превышать 1килограмма 500 граммов.

**Мяч**

В игре используются мячами для тенниса, в диаметре 20 см и вес до 60 гр.

**Продолжительность игры**

Игра длится один час с 5-минутным перерывом.

**Направленность методической разработки** «Лапта» по содержанию является физкультурно-спортивной, внеурочным досугом для студентов.

**Новизна**состоит в том, что в игре лапта удачно сочетается практически со всеми базовыми видами спорта, входящими в учебный предмет «Физическая культура» (легкая атлетика, гимнастика, спортивные игры), для среднего профессионального учреждения.

**Актуальность**обусловлена тем, что для игры в лапту не требуется специальных оборудованных площадок, что в данное время приобретает особую актуальность. В нее могут играть все возрастные категории.

**Целью**является укрепление здоровья студентов, всестороннее их физическое развитие через углубленное освоение игры русская лапта по современным спортивным правилам, систематические занятия физической культурой.

**Основными задачами работы являются:**

• привлечение студентов к систематическим занятиям спортом;

• формирование здорового образа жизни;

•развитие физических, интеллектуальных и нравственных способностей;

• подготовку студентов для сборной команды колледжа.

**Полученные результаты**

**личностные**: студенты научились управлять своими эмоциями, оценивать ситуацию и оперативно принимать решения ,помогать товарищам по команде, студенты стали понимать, что только от их совместного решения зависит победа команды.

**метапредметные:** студенты четко представляют свою цель и стараются ее достигнуть. В первой игре они только присматривались к соперникам и искали слабые места. Старались продержаться подольше в роли атакующих, начиная со второй игры студенты начали применять сложные тактические действия. И с поставленной целью справились.

**Вывод**

 «ЛАПТА» командная игра, она доказывает свою пригодность для достижения личностных и метапредметных результатов. Представлений о нравственных нормах

**Список литературы**

1. Дорош Д.Х. Мини-лапта. Правила соревнований. -М.:КННВС России, Федерация лапты России, 2018. -20 с.
2. [Костарев А.Ю.](https://www.google.com/url?q=http://lib.sportedu.ru/2SimQuery.idc?Author%3D%D0%BA%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%B0%D1%80%D0%B5%D0%B2%2520%D0%B0&sa=D&ust=1458914107802000&usg=AFQjCNFd2dzKzqOhl39pGQGBQ-uXYRqIHQ) [Программа курса "Русская лапта"](https://www.google.com/url?q=http://lib.sportedu.ru/2SimQuery.idc?Title%3D%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B0%2520%D0%BA%D1%83%D1%80%D1%81%D0%B0%2520&sa=D&ust=1458914107803000&usg=AFQjCNH8FV3-ryMGRqhAdS95NA5B6y0j9Q). - Уфа: Изд-во БГПУ, 2019
3. 12. Русская лапта. Правила соревнований /сост. Щемелинин В.И. изд. переработанное, 2017.
4. Готовцев, Е. В. Методика обучения предмету «Физическая культура».
5. Школьный спорт. Лапта : учебное пособие для среднего профессионального образования / Е. В. Готовцев, Г. Н. Германов, И. В. Машошина. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 402 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-05993-9. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/515114>